



BOOTCAMP:

DE EMPRENDEDOR A EMPRESARIO

Un programa diseñado para aquellas personas que tienen un negocio, o quieren tenerlo y no saben por dónde comenzar o siguen operando el negocio, en lugar de estar en la estrategia.

Un programa para identificar el momento que se vive, hacer una pausa, “*afilar la sierra*”¹ y determinar el que se desea tener, para construir un plan de vida y de negocios que permita tomar acciones diferentes para lograrlo a través de trabajar la mente, el cuerpo, las emociones, la espiritualidad y el negocio.

Un Bootcamp, por definición es un entrenamiento intensivo. Éste, pretende ser un entrenamiento intensivo en desarrollo de habilidades de Vida y de Negocio,

3 días fuera de la CDMX, en un entorno dentro de la naturaleza, que favorece el contacto con uno mismo, la reflexión, la resignificación, el diseño y la estrategia.

OBJETIVO GENERAL: Al finalizar el programa, el participante será capaz de sensibilizarse ante situaciones y aspectos de su vida y su negocio, diferenciando lo sano de lo tóxico; incorporando (llevando al cuerpo) aprendizajes resultado de expandir su consciencia: mental, corporal, emocional, espiritual y laboral; lo que le permitirá una vinculación diferente consigo mismo, con los demás y con el todo.

OBJETIVOS PARTICULARES: El participante:

- Reconocerá aspectos de su vida que desee transformar
- Identificará y desarrollará habilidades de vida y de negocio
- identificará y sustituirá los juicios de escasez por juicios de abundancia

¹ Concepto de S. Covey, quien dice que a veces estamos tan ocupados manejando que no cargamos gasolina. Implica el enfoque a desarrollar las 4 áreas de un ser humano: física, mental, emocional – social y espiritual.

- Redactará un plan de acción para implementar los cambios que detecte durante el programa
- Implementará los cambios realizados, en su cotidiano a través de seguimiento
- Expandir la mente y consciencia del emprendedor o empresario, para expandir su negocio.

Diseñado con el principio de que lo que hay adentro, se manifiesta afuera. Se desarrolla el mundo interior, para modificar el exterior. A continuación, se muestra el modelo bajo el que se diseñó y concibió el programa:

